****

**АНАНЬЇВСЬКА МІСЬКА РАДА**

**ПРОЄКТ РІШЕННЯ**

Ананьїв

\_\_ квітня 2025 року № \_\_\_-VІІІ

**Про найменування парку в місті Ананьєві**

**Подільського району Одеської області**

Керуючись статями 26,59 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», Законом України «Про географічні назви», рішенням Ананьївської міської ради від 20 грудня 2024 року №1350-VІІІ «Про створення парку на земельній ділянці, що розташована в межах вулиці Одеська та провулку Спортивного в місті Ананьєві», враховуючи результати громадського обговорення та рішення комісії з питань найменування (перейменування) вулиць, провулків, площ, парків, скверів та інших поіменованих об’єктів, розташованих на території Ананьївської міської територіальної громади від 05 березня 2025 року №20, рішення виконавчого комітету Ананьївської міської ради від \_\_ \_\_\_\_\_ 2025 року №\_\_ «Про схвалення проєкту рішення Ананьївської міської ради «Про найменування парку в місті Ананьєві Подільського району Одеської області», висновки і рекомендації постійної комісії Ананьївської міської ради з питань земельних відносин, природокористування, планування території, будівництва, архітектури, охорони пам’яток, історичного середовища та благоустрою, Ананьївська міська рада

**ВИРІШИЛА:**

1. Найменувати парк, що розташований в межах вулиці Одеська та провулку Спортивний в місті Ананьєві Подільського району Одеської області - парком «Спортивний».
2. Головному спеціалісту з питань інформаційної політики апарату Ананьївської міської ради Вікторії УРБАН забезпечити оприлюднення цього рішення на офіційному вебсайті Ананьївської міської ради протягом місяця.
3. Рішення набирає чинності з дня його оприлюднення на офіційному вебсайті Ананьївської міської ради.

4. Контроль за виконанням цього рішення покласти на постійну комісію Ананьївської міської ради з питань земельних відносин, природокористування, планування території, будівництва, архітектури, охорони пам’яток, історичного середовища та благоустрою.

**Ананьївський міський голова Юрій ТИЩЕНКО**